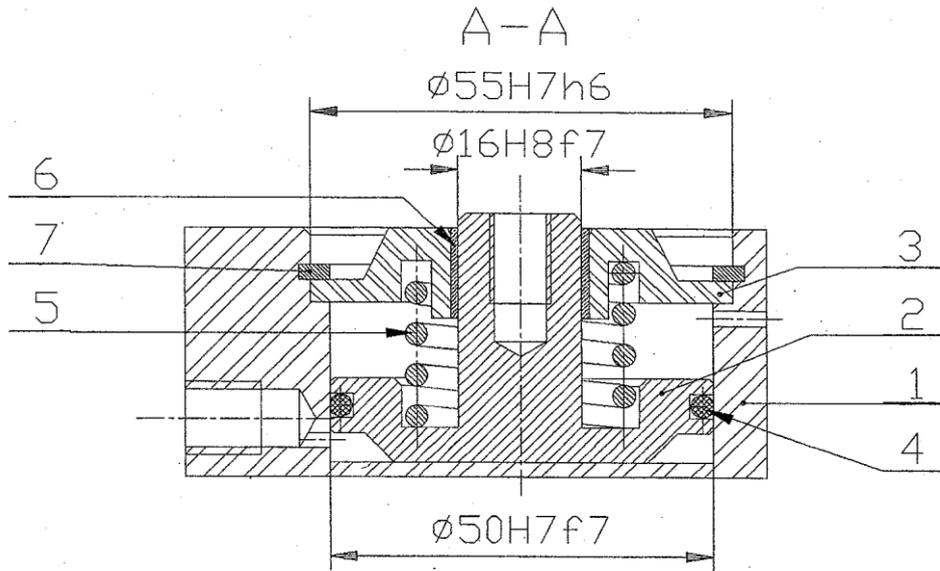


VERIN DE SERRAGE

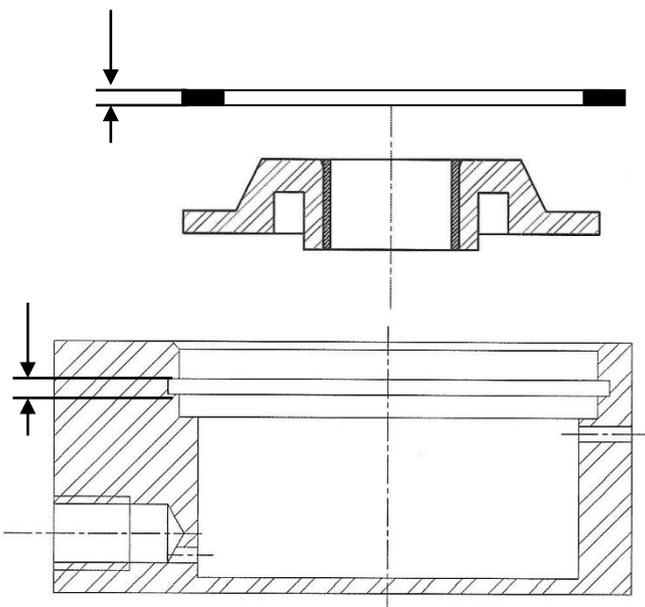


Anneau élastique pour alésage 7:

Il permet le maintien en position du chapeau 3. Il est installé dans la gorge usinée dans le corps 1.

Rechercher dans le **GDI** (Guide du Dessinateur Industriel) les dimensions et les tolérances pour l'anneau élastique 7 et la gorge dans le corps 1.

Compléter la cotation et le tableau ci-dessous :

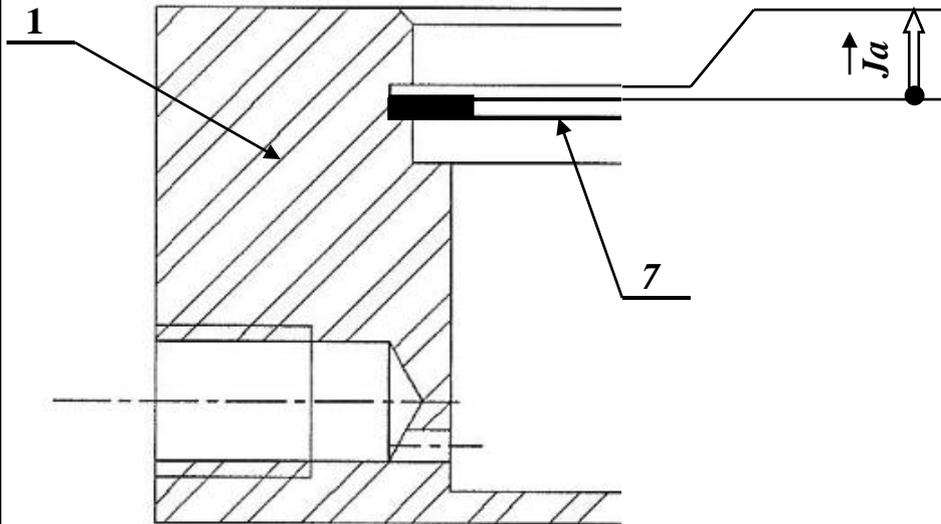


anneau élastique 7			corps 1		
Dimension tolérancée	unité		Dimension tolérancée	unité	
Cote nominale	mm		Cote nominale	mm	
IT	μm		IT	μm	
es	μm		ES	μm	
ei	μm		EI	μm	
d_{mini}	mm		D_{mini}	mm	
d_{maxi}	mm		D_{maxi}	mm	

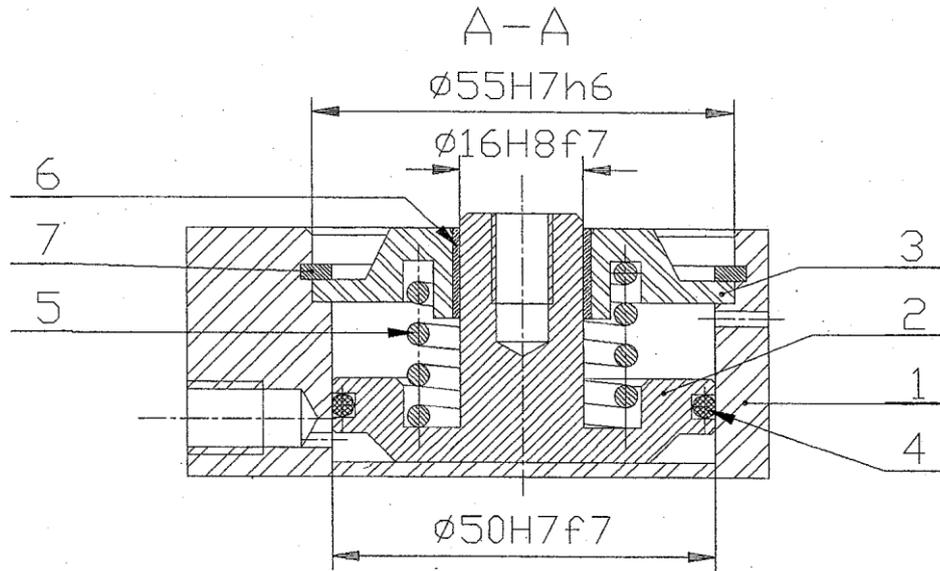
Condition fonctionnelle associée au jeu J_a :

Tracer la chaîne de cotes relative au jeu J_a :

En déduire le jeu J_a :

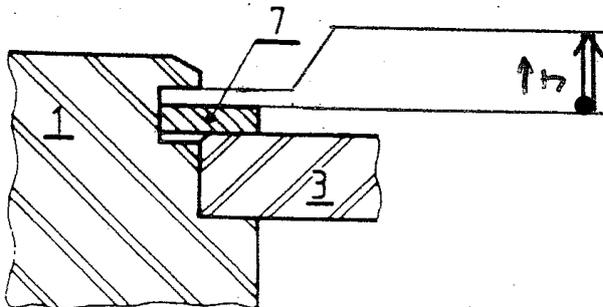


VERIN DE SERRAGE



Condition fonctionnelle associée au jeu J:

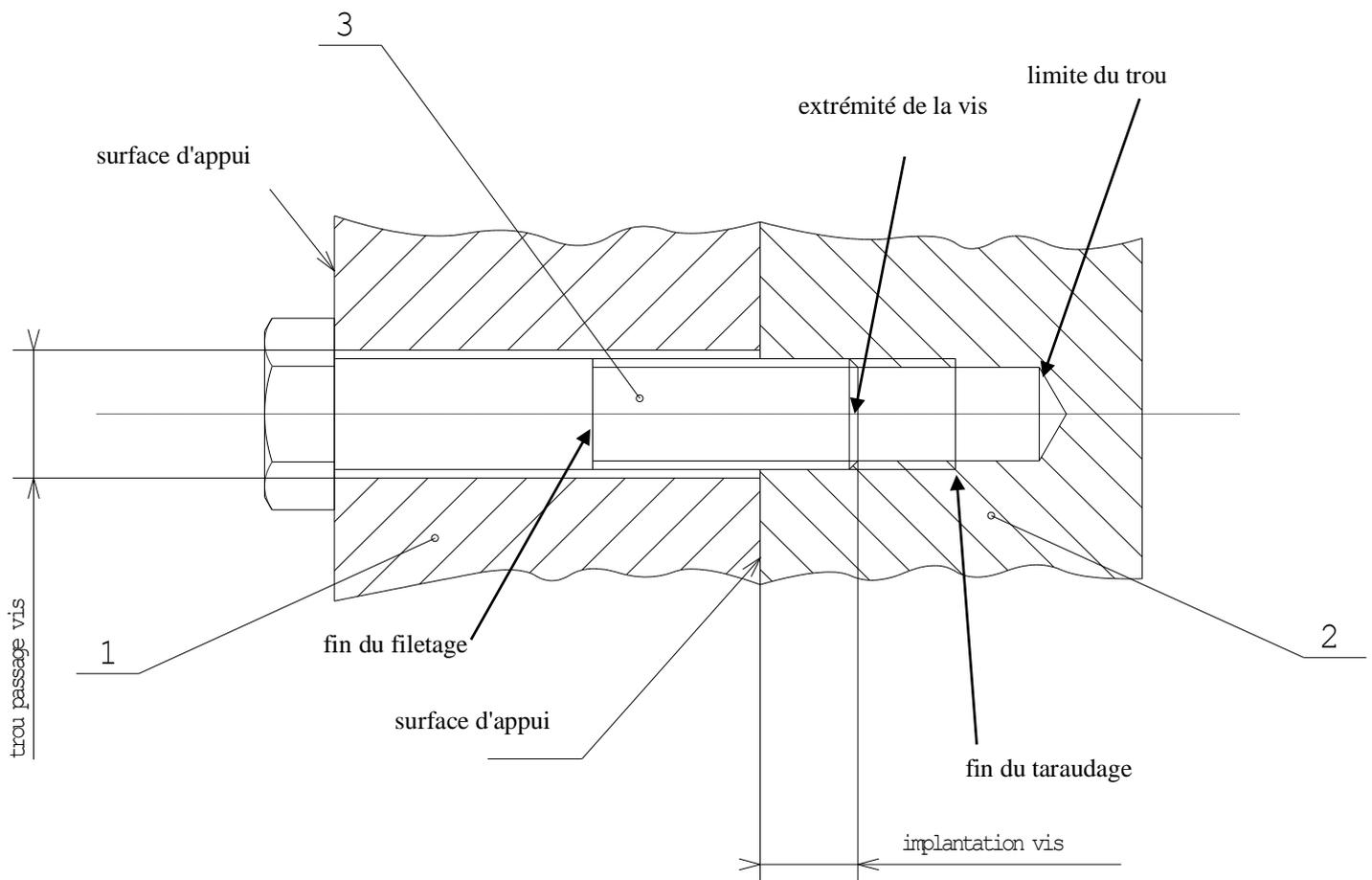
Tracer la chaîne de cotes relative au jeu J:



COMPLEMENT SUR L'ASSEMBLAGE DE DEUX PIÈCES PAR ELEMENTS FILETEES

FONCTION : Assurer le maintien du contact entre les deux pièces par réglage de l'effort de serrage.

Règle de dessin : les filetages sont toujours prioritaires par rapport aux taraudages



L'implantation de la vis correspond à la longueur de filets en prise entre les deux pièces.

Cette longueur est « normalisée » en fonction du matériau constitutif des pièces en présence sachant que le matériau des vis utilisées est l'acier en construction mécanique.

La vis ne se visse que dans la pièce 2. Il faut prévoir l'usinage un **trou de passage** dans la pièce 1 de diamètre plus **grand** que le diamètre nominal de la vis ; le diamètre de ce trou est également normalisé.

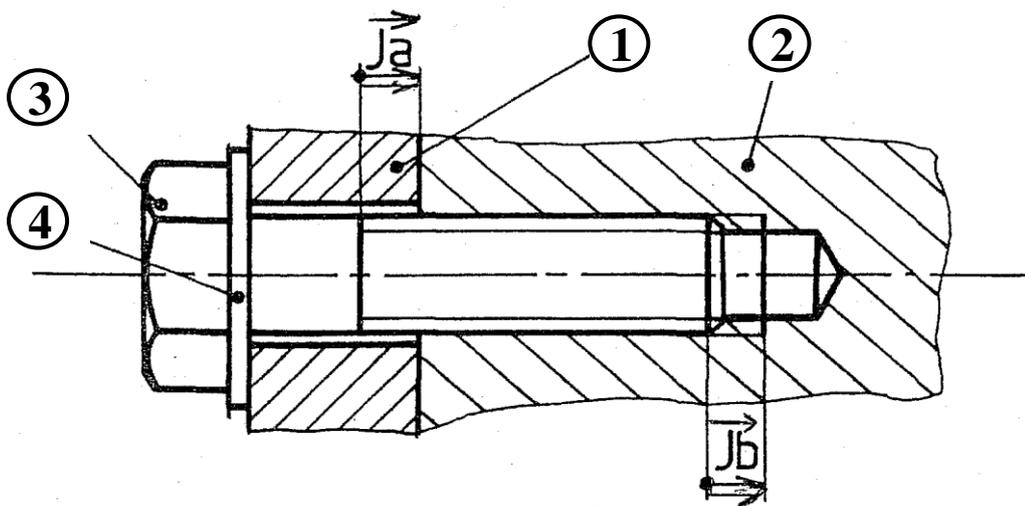
ASSEMBLAGE PAR VIS :

Conditions fonctionnelles associées aux jeux:

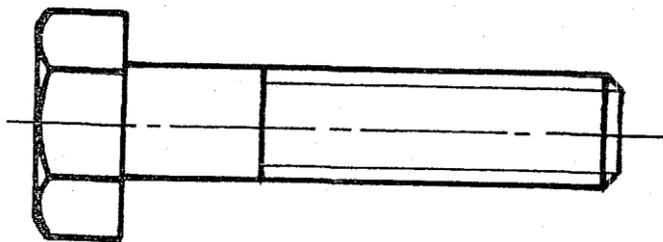
- J_a :

- J_b :

Tracer les chaînes de cotes relatives aux jeux:



Tracer les cotes fonctionnelles associées aux jeux:

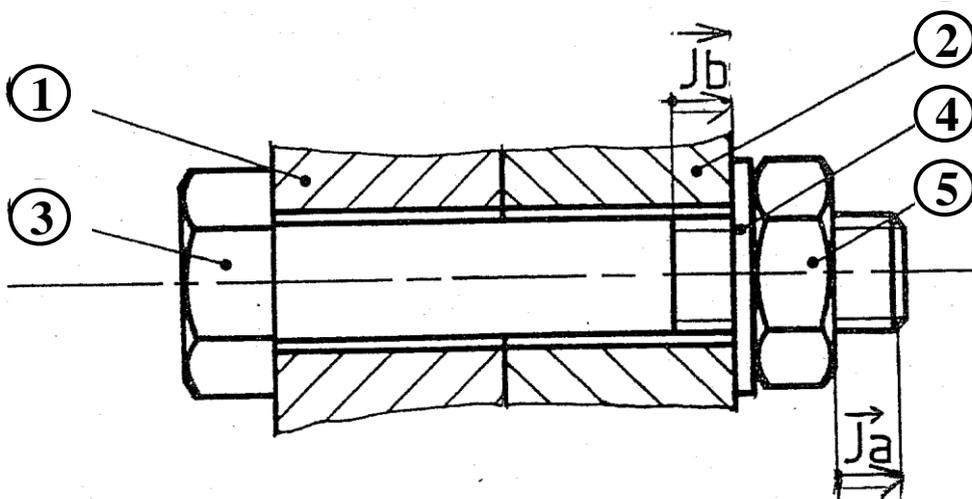


ASSEMBLAGE PAR BOULON :

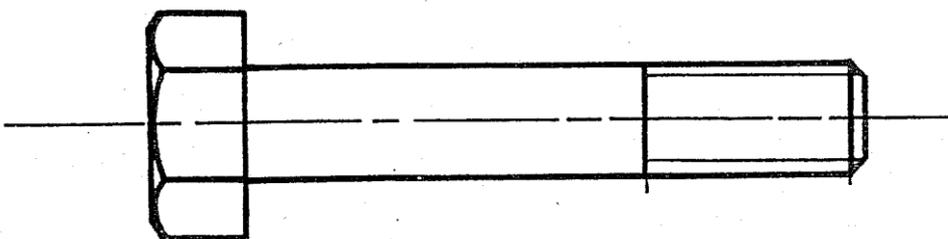
Conditions fonctionnelles associées aux jeux:

- J_a :
- J_b :

Tracer les chaînes de cotes relatives aux jeux:



Tracer les cotes fonctionnelles associées aux jeux:

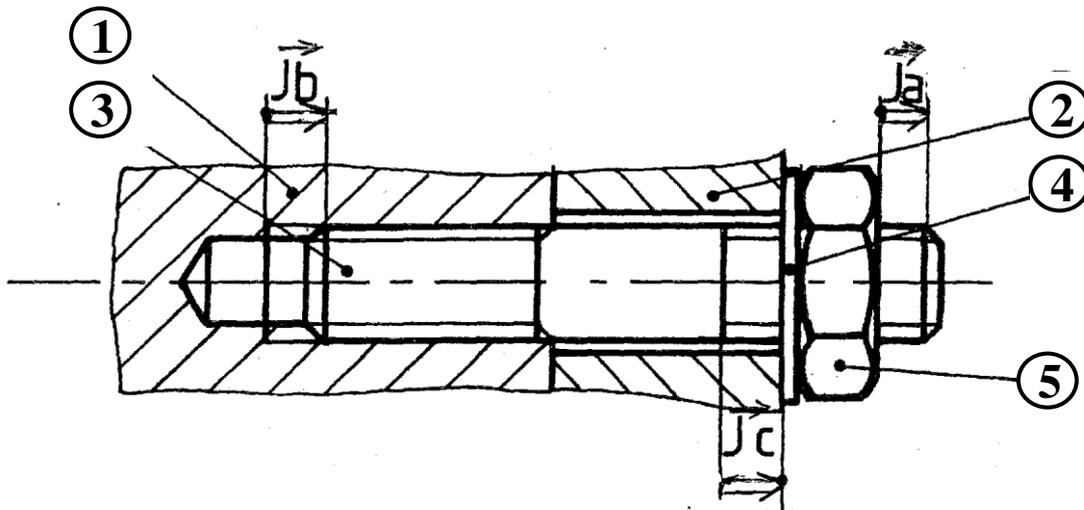


ASSEMBLAGE PAR GOUJON :

Conditions fonctionnelles associées aux jeux:

- Ja:
- Jb:
- Jc:

Tracer les chaînes de cotes relatives aux jeux:



Tracer les cotes fonctionnelles associées aux jeux:

