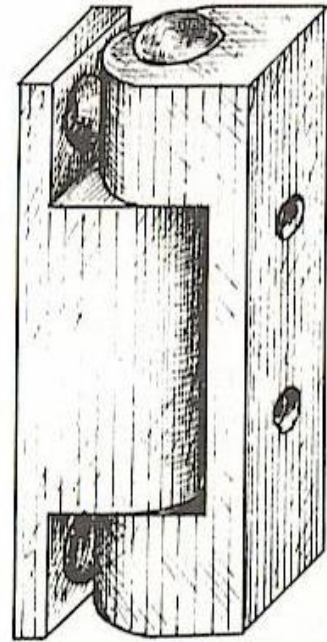
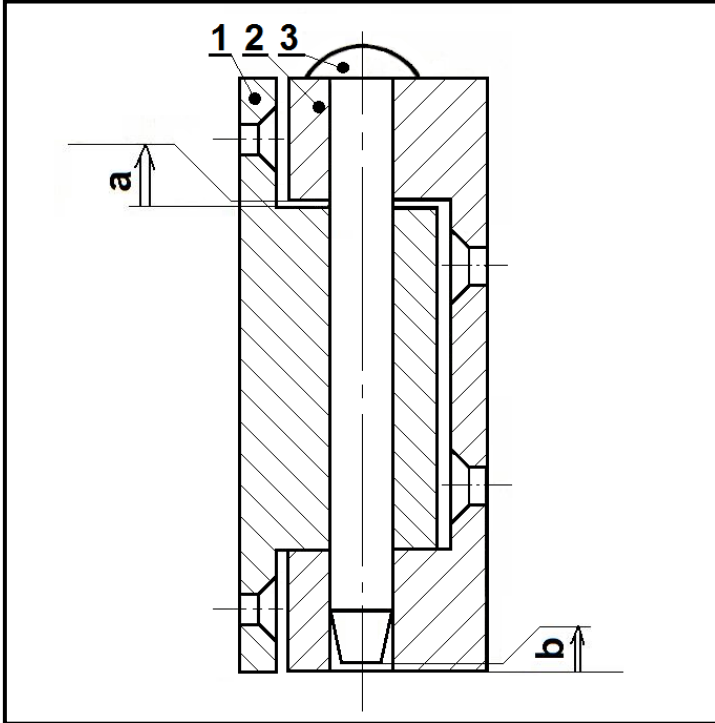


CHARNIERE :

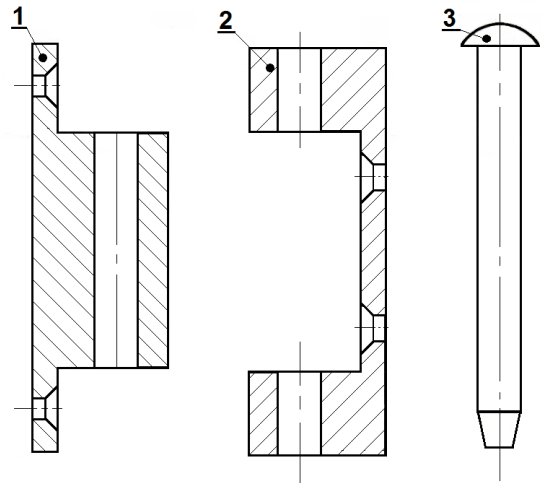
1) Colorier les pièces et établir les chaînes de cotes a et b.



2) Ecrire les équations.

$a_{Max} =$
 $a_{mini} =$
 $b_{Max} =$
 $b_{mini} =$

3) Reporter les cotes fonctionnelles obtenues sur les dessins de définition.



4) Application numérique : Calculer le jeu a sachant que : $a_1 = 40 e9$

$a_2 = 40 H8$

$a_{Max} =$
 $a_{mini} =$