

9 DÉFAILLANCES DES ENTRÉES/SORTIES au niveau des cartes

1. Défaut d'alimentation des entrées

- L'erreur qui peut se produire au niveau de la carte d'entrées est **un défaut d'alimentation**. Il ne peut y avoir de court-circuit sur cette carte.
- Dans le navigateur, ouvrez la carte d'entrées **DDI 6402K**. Connectez-vous à l'automate

1. Clic²G.

2. Le mode connexion à l'automate est bien actif car il y a des **ronds simulant des voyants** devant les différentes voies.

3. Clic²G sur l'erreur de l'entrée S1.

Navigateur du projet

Vue structurelle

Projet

Configuration

- 0 : Bus automate
- 0 : BMX XBP 0600
- (P) (P) : BMX CPS 2000
- 0 : BMX P34 1000
- 1 : BMX NOE 0100.2
- 2 : BMX DDI 6402K
- 3 : BMX DDO 3202K
- 4
- 5

1

0.2 : BMX DDI6402K

Dig 64I 24 Vdc Sink Version : 2.0

BMX DDI 6402K

- Voie 0
- Voie 8
- Voie 16
- Voie 24
- Voie 32
- Voie 40
- Voie 48
- Voie 56

2

Configuration Mise au point

	Symbole	Valeur	Erreur
0		0	
1	_lb1	0	
2	_lb2	0	
3	ckm1	0	
4		0	
5		0	
6		0	
7		0	
8		0	
9		0	
10		0	
11	S1	0	
12	S2	0	
13		0	
14		0	
15		0	
16		0	
17		0	
18		0	
19		0	
20		0	
21		0	
22		0	
23		0	
24		0	
25		0	
26		0	
27		0	
28		0	
29		0	

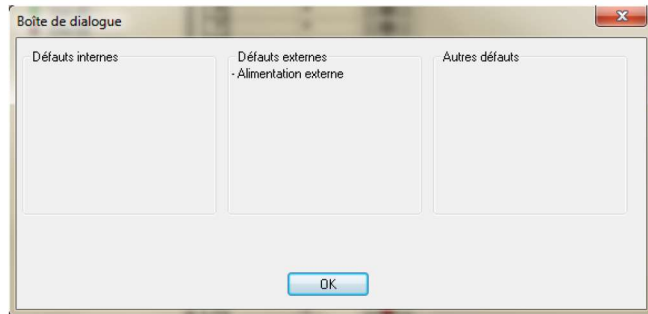
3

Déforçage global

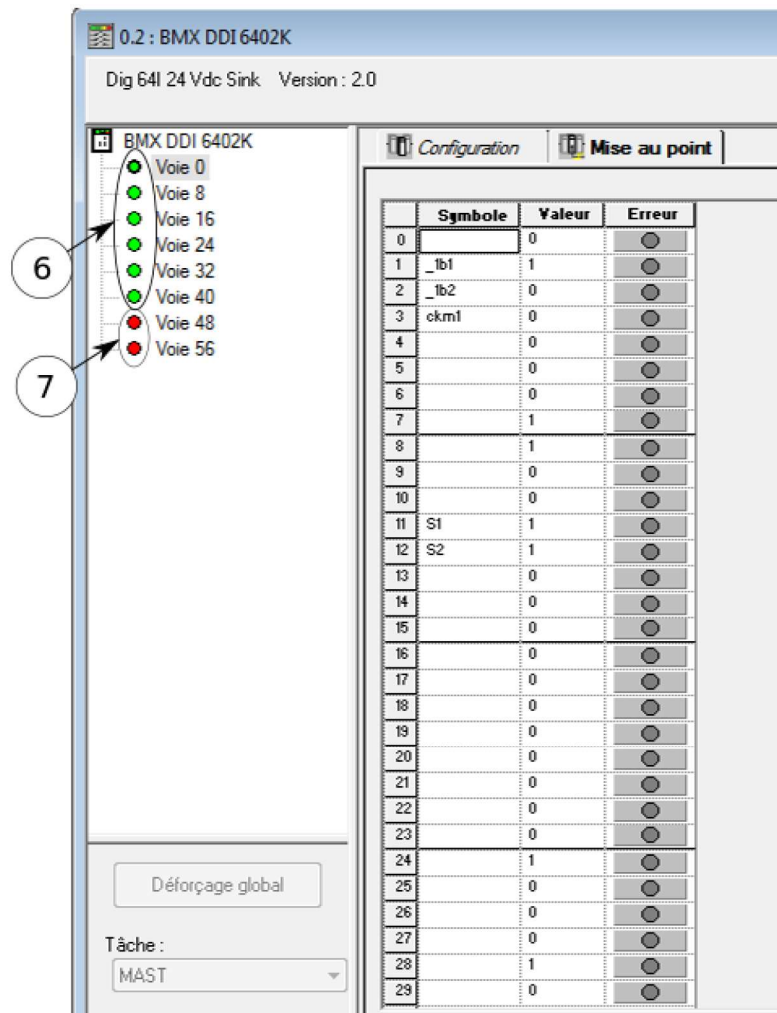
Tâche : MAST

0.2 : BMX D...

4. Le message indique qu'il y a un **défaut d'alimentation**. Si vous cliquez deux fois sur une autre entrée, le même message apparaîtra.



5. Appuyer sur le bouton poussoir d'alimentation des entrées de votre banc. Le voyant bleu en haut de la façade est allumé. **Il faut que les entrées de l'automate soient alimentées pour qu'il puisse les lire.**
6. La plupart des voyants sont désormais **verts**.
7. Ces voies apparaissent en **rouge**.



	Symbole	Valeur	Erreur
0		0	<input type="radio"/>
1	_tb1	1	<input type="radio"/>
2	_tb2	0	<input type="radio"/>
3	ckml	0	<input type="radio"/>
4		0	<input type="radio"/>
5		0	<input type="radio"/>
6		0	<input type="radio"/>
7		1	<input type="radio"/>
8		1	<input type="radio"/>
9		0	<input type="radio"/>
10		0	<input type="radio"/>
11	S1	1	<input type="radio"/>
12	S2	1	<input type="radio"/>
13		0	<input type="radio"/>
14		0	<input type="radio"/>
15		0	<input type="radio"/>
16		0	<input type="radio"/>
17		0	<input type="radio"/>
18		0	<input type="radio"/>
19		0	<input type="radio"/>
20		0	<input type="radio"/>
21		0	<input type="radio"/>
22		0	<input type="radio"/>
23		0	<input type="radio"/>
24		1	<input type="radio"/>
25		0	<input type="radio"/>
26		0	<input type="radio"/>
27		0	<input type="radio"/>
28		1	<input type="radio"/>
29		0	<input type="radio"/>

8. Si on clique sur la « Voie 56 », la fenêtre à droite s'adapte. Ces entrées-là n'étant pas alimentées resteront toujours en erreur.
9. La fenêtre s'adapte au choix précédent.
10. Il est logique d'avoir ces **entrées en rouge** car elles ne sont pas alimentées.

Dig 64I 24 Vdc Sink Version : 2.0

BMX DDI 6402K

- Voie 0
- Voie 8
- Voie 16
- Voie 24
- Voie 32
- Voie 40
- Voie 48
- Voie 56

8

Configuration Mise au point

	Symbole	Valeur	Erreur
31		1	<input type="radio"/>
32	dcg	0	<input type="radio"/>
33	acq	0	<input type="radio"/>
34		0	<input type="radio"/>
35		1	<input type="radio"/>
36		0	<input type="radio"/>
37		0	<input type="radio"/>
38		0	<input type="radio"/>
39		0	<input type="radio"/>
40		0	<input type="radio"/>
41		0	<input type="radio"/>
42		1	<input type="radio"/>
43		1	<input type="radio"/>
44		0	<input type="radio"/>
45		0	<input type="radio"/>
46		0	<input type="radio"/>
47		0	<input type="radio"/>
48		0	<input checked="" type="radio"/>
49		0	<input checked="" type="radio"/>
50		0	<input checked="" type="radio"/>
51		0	<input checked="" type="radio"/>
52		0	<input checked="" type="radio"/>
53		0	<input checked="" type="radio"/>
54		0	<input checked="" type="radio"/>
55		0	<input checked="" type="radio"/>
56		0	<input checked="" type="radio"/>
57		0	<input checked="" type="radio"/>
58		0	<input checked="" type="radio"/>
59		0	<input checked="" type="radio"/>
60		0	<input checked="" type="radio"/>
61		0	<input checked="" type="radio"/>
62		0	<input checked="" type="radio"/>
63		0	<input checked="" type="radio"/>

9

10

Déforçage global

Tâche : MAST

2. Réarmement d'une sortie

- L'erreur qui peut se produire au niveau de la carte de sorties peut être dû à un mauvais câblage (court-circuit).
- Dans le navigateur, ouvrez la carte d'entrées **DDO 3202K**. Connectez-vous à l'automate.
 1. Clic²G.
 2. Il n'y a aucune erreur.

Navigateur du projet

Vue structurelle

Projet

- Configuration
 - 0 : Bus automate
 - 0 : BMX XBP 0600
 - (P) (P) : BMX CPS 2000
 - 0 : BMX P34 1000
 - 1 : BMX NOE 0100.2
 - 2 : BMX DDI 6402K
 - 3 : BMX DDO 3202K
 - 4
 - 5

1

0.3 : BMX DDO 3202K

Dig 32Q Trans Source 0.1A Version : 2.0

BMX DDO 3202K

- Voie 0
- Voie 8
- Voie 16
- Voie 24

2

Déforçage global

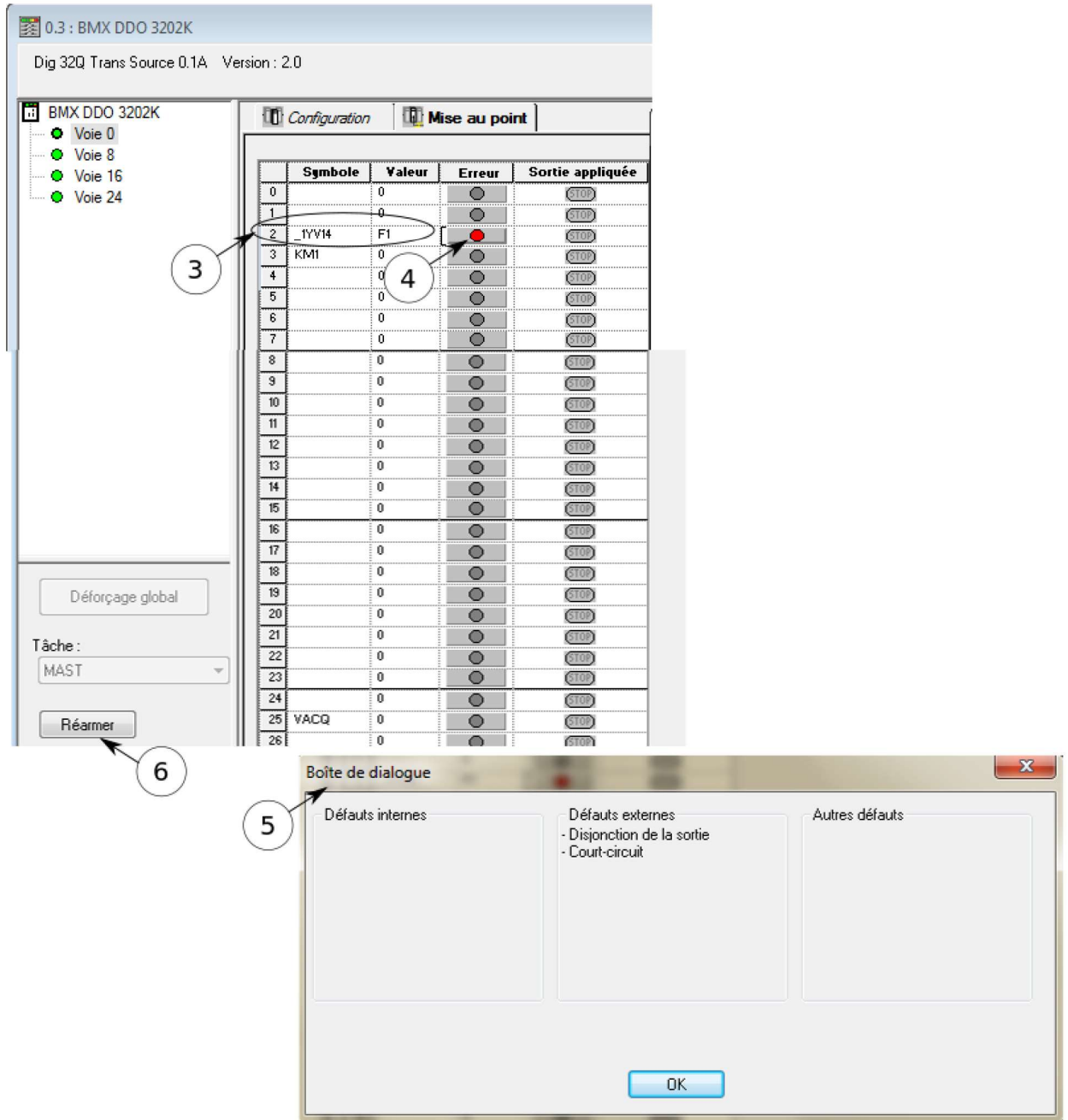
Tâche : MAST

Réarmer

Configuration Mise au point

	Symbole	Valeur	Erreur	Sortie appliquée
0		0	●	STOP
1		0	●	STOP
2	_IYV14	0	●	STOP
3	_IYV12	0	●	STOP
4	KMI	0	●	STOP
5		0	●	STOP
6		0	●	STOP
7		0	●	STOP
8		0	●	STOP
9		0	●	STOP
10		0	●	STOP
11		0	●	STOP
12		0	●	STOP
13		0	●	STOP
14		0	●	STOP
15		0	●	STOP
16		0	●	STOP
17		0	●	STOP
18		0	●	STOP
19		0	●	STOP
20		0	●	STOP
21		0	●	STOP
22		0	●	STOP
23		0	●	STOP
24		0	●	STOP
25	VACQ	0	●	STOP
26		0	●	STOP

- S'il se produit une erreur, on est averti par le voyant rouge situé à côté de la sortie défectueuse.
 3. Dans cet exemple ci-dessous, il s'agit de **1YV14**.
 4. **Clic²G** sur l'erreur de la sortie.
 5. Le message indique qu'il y a eu un court-circuit.
 6. Trouver la cause du court-circuit avant de *Réarmer*. Le fait de cliquer sur *Réarmer* agit comme un disjoncteur virtuel. Vérifier après le réarmement, que le voyant repasse au vert.



The screenshot shows the software interface for BMX DDO 3202K. The main window displays a table of digital outputs with columns for 'Symbole', 'Valeur', 'Erreur', and 'Sortie appliquée'. Row 2 is highlighted, showing '1YV14' with a value of 'F1' and a red error indicator. A dialog box titled 'Boîte de dialogue' is open, showing 'Défauts externes' with 'Disjonction de la sortie' and 'Court-circuit' listed. The 'Réarmer' button is also visible in the main interface.

	Symbole	Valeur	Erreur	Sortie appliquée
0		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
1		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
2	1YV14	F1	<input checked="" type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
3	KM1	0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
4		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
5		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
6		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
7		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
8		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
9		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
10		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
11		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
12		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
13		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
14		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
15		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
16		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
17		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
18		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
19		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
20		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
21		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
22		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
23		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
24		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
25	VACQ	0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>
26		0	<input type="radio"/>	<input type="button" value="STOP"/>