

AAV – Programmation Orientée Objet

Période 2

AAV1 : À l'issue du cours OBJ, un étudiant du cinquième semestre sera capable de manipuler dans un langage de programmation et dans un cadre d'exercices guidés, les concepts de base de la programmation orientée objet : classe, objet, attribut, méthode, encapsulation.

Critères	Niveaux de qualité				
	0	7	10	12	16 20
	Très insuffisant	Insuffisant	Passable	Bien	Au delà des attentes
Déclarer une classe avec des membres en leur appliquant le contrôle d'accès					
Implémenter des fonctions membres de la classe					
Instancier des objets d'une classe					
Manipuler les objets avec leur méthodes					

AAV 2 : À l'issue du cours OBJ, un étudiant du cinquième semestre sera capable de manipuler dans un langage de programmation et dans le cadre d'exercices guidés les concepts de collaborations de la programmation orientée objet : dépendance, association/agrégation, composition.

Critères	Niveaux de qualité				
	0	7	10	12	16 20
	Très insuffisant	Insuffisant	Passable	Bien	Au delà des attentes
Mettre en œuvre une composition entre deux classes					
Instancier les objets liés par composition					
Mettre en œuvre une association entre deux classes					
Instancier les objets liés par association					

AAV 3 : À l'issue du cours OBJ, un étudiant du cinquième semestre sera capable de manipuler dans un langage de programmation les concepts de polymorphisme dynamique et interface de la programmation orientée objet, dans le cadre d'exercices guidés.

Critères	Niveaux de qualité				
	0 7 10 12 16 20				
	Très insuffisant	Insuffisant	Passable	Bien	Au delà des attentes
Déclarer une interface et ses fonctions					
Réaliser une classe qui implémente une interface					
Doter une classe de comportement polymorphe par composition avec une interface					
Manipuler les objets des classes qui implémentent une interface					

AAV 7 : À l'issue du cours OBJ, un étudiant du cinquième semestre sera capable de réaliser un programme qui respecte des bonnes pratique et met en œuvre les principaux concepts de la programmation orientée objet, dans le cadre d'exercices guidés.

Critères	Niveaux de qualité				
	0 7 10 12 16 20				
	Très insuffisant	Insuffisant	Passable	Bien	Au delà des attentes
Développer les classes nécessaires à l'application					
Développer les collaborations entre classes nécessaires à l'application					
Implémenter les relations de dérivation nécessaires à l'application					