

# Langages Orientés Objet

## *Introduction*

Elisabetta Bevacqua

# Objectifs

- Concepts de base de la programmation objet :
  - en Rust.

- S4 PRC : Programmation – Rust.
- S5 p1 OBJ : Paradigme Orienté Objet – Python et UML.
- **S5 p2 OBJ : Paradigme Orienté Objet – Rust.**
- S6 CPO : Conduite de Projet Objet.

# Historique

- Rust est un langage assez récent, la première version stable est apparue en 2015. Rust :
  - aborde les mêmes catégories de réalisations que les langages C et C++ : la programmation système ;
  - est conçu pour éviter toute surconsommation des ressources ;
  - apporte le contrôle de la cohérence de l'accès aux données dans la mémoire ;
  - a moins de défauts grâce à une plus grande expérience ;
  - est multi paradigme (procédural, orienté objet, générique).

# Plan : concepts de base

- Classification
- Encapsulation
- Collaborations
  - Association
  - Agrégation
  - Composition
- Héritage
  - Polymorphisme
  - Interface

- Pas de binômes.
- 1 et 2 : révision des concepts de base (3 de ces 4 UC sont désencadrées).
- 3 et 4 : collaborations.
- 5 et 6 : héritage et polymorphisme.
- 7 : évaluation (durée à déterminer).

# Évaluation

- Peut-être un DS.
- En CTD, plusieurs contrôles continus.
- Un bilan final de labo.

# Langages Orientés Objet

## *Introduction*

Elisabetta Bevacqua